

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

по теме: Составление линейных алгоритмов в ГРИС «Кумир»

Задание 1: Буква

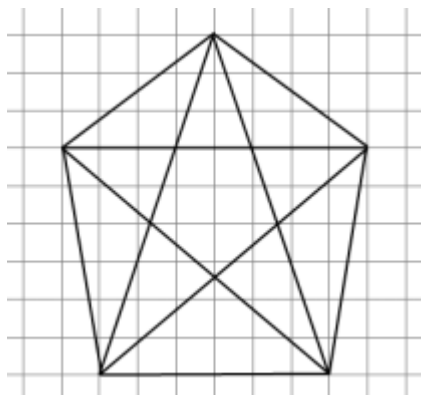
Начертите оранжевым цветом контур буквы «К». Размеры буквы – произвольные.

Задание 2: Треугольник

Составьте программу рисования прямоугольного треугольника, правый угол которого находится в точке (6,-2). Длины сторон и цвет – произвольные.

Задание 3: Фигура

Составьте программу рисования фигуры, изображенной на рисунке, таким образом, чтобы во время рисования перо не отрывалось от бумаги, и ни одна линия не проводилась дважды.



ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

по теме: Составление линейных алгоритмов в ГРИС «Кумир»

Задание 1: Буква

Начертите синим цветом контур буквы «М». Размеры буквы – произвольные.

Задание 2: Треугольник

Составьте программу рисования равнобедренного треугольника, вершина которого находится в точке (2,4). Длины сторон и цвет – произвольные.

Задание 3: Фигура

Составьте программу рисования фигуры, изображенной на рисунке, таким образом, чтобы во время рисования перо не отрывалось от бумаги, и ни одна линия не проводилась дважды.

