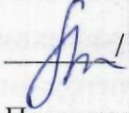
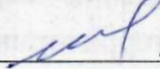


Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 81» г.Перми

РАССМОТРЕНО
Руководитель МО

 / Е.А.Нечаева/
ФИО
Протокол № 1
от «29» августа 2019г.

СОГЛАСОВАНО
Заместитель директора

 / Г.Н.Шилова/
« 30 » августа 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор



/ А.В. Куклина /

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

По специальному курсу «Компьютерная графика. CorelDRAW»
для 8 класса
на 2019-2020 учебный год

Составитель: Симонова С.Ф.,
учитель информатики и ИКТ

Пермь, 2019 – 2020

Пояснительная записка

Умение пользоваться промышленными информационными технологиями для большинства людей в настоящее время стало предметом первой необходимости. Сейчас уже трудно представить сферу деятельности человека, в которой бы не применялись информационные технологии. Область информатики, занимающаяся методами создания и редактирования изображений с помощью компьютеров, называется **компьютерной графикой**. Люди самых разных профессий применяют компьютерную графику в своей работе. Изучение компьютерной графики позволяет подготовить учащихся для возможной профессиональной деятельности в сферах рекламного дизайна, полиграфического дизайна, веб-дизайна, дизайна интерьеров, ландшафтов, одежды, в профессиональных фото-студиях, в салонах красоты, в редакциях журналов и газет и во многих других сферах.

Элективный курс **«Компьютерная графика.CorelDRAW»** рассчитан на профориентацию школьников – просвещение и профадаптацию. Направленность курса – развивающая, так как он ориентирован на удовлетворение и поощрение любознательности учащихся. Данный курс способствует развитию познавательной активности учащихся; творческого и операционного мышления; повышению интереса к информационным технологиям, а самое главное, профориентации в мире профессий, связанных с использованием знаний этих технологий. Основное требование к предварительному уровню подготовки – освоение «Базового курса» по информатике. Курс рассчитан на 14 учебных часов.

Цели:

- заинтересовать учащихся, показать возможности современных программных средств в создании графических изображений;
- познакомить с принципами и основными приёмами работы в программе **CorelDRAW**, сформировать понятие о возможностях этой программы.

Задачи:

- дать представление об основных возможностях **CorelDRAW**;
- научить создавать творческие работы, используя набор инструментов, имеющихся в изучаемом приложении;
- ознакомить с основными операциями в **CorelDRAW**;
- способствовать развитию алгоритмического мышления;
- способствовать развитию познавательного интереса к информационным технологиям;
- продолжить формирование информационной культуры учащихся;
- профориентация учащихся.

Образовательные результаты.

учащиеся должны знать: основные понятия компьютерной графики (векторная и растровая графика, расположение объектов в документе, цвет и цветовые модели, атрибуты текста), основные элементы интерфейса программы **CorelDRAW**, структуру инструментальной оболочки редактора, возможность работы с текстом, растровыми и векторными объектами;

учащиеся должны уметь: создавать собственные иллюстрации, используя главные инструменты векторной программы **CorelDRAW**, а именно: создавать рисунки из простых объектов (линий, дуг, окружностей...); выполнять основные операции над объектами (удаление, перемещение, масштабирование, вращение, зеркальное отражение и др.); формировать собственные цветовые оттенки в различных цветовых моделях; закрашивать рисунки, используя различные виды заливок; работать с контурами объектов; создавать рисунки из кривых; создавать иллюстрации с использованием методов упорядочения и объединения объектов; получать объемные изображения; применять различные графические эффекты (объем, перетекание, фигурная подрезка и т.д.), создавать надписи, заголовки.

Межпредметные связи.

Знания, полученные при изучении курса «Компьютерная графика», учащиеся могут использовать при создании рекламной продукции, для визуализации научных и прикладных исследований в различных областях знаний – физике, химии, биологии и т.д. Созданное изображение может быть использовано в докладе, статье, мультимедиа-презентации, размещено на Web-странице. Знания и умения, приобретенные в результате освоения курса «Компьютерная графика», являются фундаментом для дальнейшего совершенствования мастерства в области трехмерного моделирования, анимации, видеомонтажа.

Содержание курса

В курсе ««Компьютерная графика. CorelDRAW»» рассматриваются:

- Основные вопросы создания, редактирования и хранения изображений;
- Особенности работы с изображениями в растровых программах;
- Методы создания иллюстрации в векторных программах.

Для создания иллюстраций используется векторная программа CorelDraw.

Тематическое планирование курса

№	Содержание	Дата
1.	Общие подходы к представлению в компьютере информации естественного происхождения. Методы представления графических изображений.	
2.	Лабораторная работа №1 «Введение в программу CorelDraw. Рабочее окно CorelDraw».	
3.	Лабораторная работа №2 «Основы работы с объектами».	
4.	Лабораторная работа №2 «Основы работы с объектами».	
5.	Лабораторная работа №3 «Закраска рисунков».	
6.	Лабораторная работа №4 «Закраска рисунков»	
7.	Лабораторная работа №4 «Закраска рисунков. Вспомогательные режимы работы».	
8.	Лабораторная работа №5 «Создание рисунков из кривых».	
9.	Лабораторная работа №5 «Создание рисунков из кривых».	
10.	Лабораторная работа №5 «Создание рисунков из кривых».	
11.	Лабораторная работа №6 «Методы упорядочения и объединения объектов».	
12.	Лабораторная работа №7 «Эффект объема»	
13.	Лабораторная работа №8 «Эффект перетекания».	
14.	Лабораторная работа №9 «Работа с текстом».	